

Round 1: Athina VS Thraarth

La partida va a empezar. Juegan Athina y Thraarth.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Thraarth ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: ATHINA] -

[Fase de Combate: ATHINA] -

Athina ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Thraarth ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: ATHINA] -

Athina pone una carta en ataque:

[]

Terni, el Soldado veterano 25

Daña Primero

Criatura

Equilibrio 4 2

[]

[Fase de Combate: ATHINA] -

Athina ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

Thraarth pone una carta en defensa:

[]

Gnomo Ilusionista 35

Espejismo: cuando entra en juego,
aparecen 2 clones del gnomo en defensa
como por arte de magia

Criatura

Luz 2 1

[]

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Thraarth ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: ATHINA] -

[Fase de Combate: ATHINA] -

Se enfrentan Athina y Thraarth.

] Athina [] Thraarth [

Terni, el Soldado veterano (4 2) *Gnomo Ilusionista* (2 1)

Gnomo Ilusionista (2 1)

Gnomo Ilusionista (2 1)

Las cartas de tres Gnomos Ilusionistas son destruidas.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

Thraarth pone una carta en ataque:

[]

Roc 20

Vuela

Criatura

Equilibrio 2 3

[]

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Thraarth ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: ATHINA] -

info

Informacion de la partida

Thraarth:

Número de cartas en la mano: 9

Vida: [] (20)

Mana: [*] (9+20)

- Cartas con mareo -

1) Roc (2 3)

Athina (T):

Número de cartas en la mano: 10

Vida: [] (20)

Mana: [*] (39+20)

Ataque Defensa

1) Terni, el Soldado veterano (4 2)

Athina juega una carta:

[]

Poderes ilicidos 15

Atormenta la mente de una criatura enemiga, haciéndole 3 puntos de daño

Instantaneo

Caos

[]

La carta de Roc es destruida.

[Fase de Combate: ATHINA] -

Se enfrentan Athina y Thraarth.

] Athina [] Thraarth [

Terni, el Soldado veterano (4 2) Thraarth

Thraarth recibe 4 puntos de daño, quedando en 16.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

Thraarth pone una carta en defensa:

[]

Ballestero de Elite 20

Daña primero

Criatura

Luz 3 2

[]

Thraarth pone una carta en ataque:

[]

Pegaso 10

Volar

Criatura

Luz 1 2

[]

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Thraarth ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: ATHINA] -

info

Informacion de la partida

Thraarth:

Número de cartas en la mano: 8

Vida: [] (16)

Mana: [] (1+22)

Ataque Defensa

1) Ballestero de Elite (3 2)

- Cartas con mareo -

2) Pegaso (1 2)

Athina (T):

Número de cartas en la mano: 10

Vida: [] (20)

Mana: [*] (46+22)

Ataque Defensa

1) Terni, el Soldado veterano (4 2)

Athina juega una carta:

[]

Bola de Fuego 20

2 criaturas objetivo sufren 2 puntos de daño

Hechizo

Equilibrio

[]

Las cartas de Pegaso y Ballestero de Elite son destruidas.

[Fase de Combate: ATHINA] -

Se enfrentan Athina y Thraarth.

] Athina [] Thraarth [

Terni, el Soldado veterano (4 2) Thraarth

Thraarth recibe 4 puntos de daño, quedando en 12.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

Thraarth juega una carta:

[]

Imposicion de manos 15

Restaura 5 puntos de vida

Instantaneo

Luz

[]

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Thraarth ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: ATHINA] -
info

Informacion de la partida

Thraarth:

Número de cartas en la mano: 8

Vida: [*] (17)

Mana: [] (10+24)

Athina (T):

Número de cartas en la mano: 10

Vida: [] (20)

Mana: [] (50+24)

Ataque Defensa

1) Terni, el Soldado veterano (4 2)

Athina pone una carta en ataque:

[]

Dvergar 50

El Mariscal del Ejército de Bendorf,
lider del clan Dvergar

Criatura

Caos 6 6

[]

[Fase de Combate: ATHINA] -

Se enfrentan Athina y Thraarth.

] Athina [] Thraarth [

Terni, el Soldado veterano (4 2) Thraarth

Thraarth recibe 4 puntos de daño, quedando en 13.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

Thraarth juega una carta:

[]

Bola de Fuego 20

2 criaturas objetivo sufren 2 puntos de
daño

Hechizo

Equilibrio

[]

La carta de Terni, el Soldado veterano es destruida.

Athina sonrie.

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Thraarth ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: ATHINA] -

Athina pone una carta en ataque:

[]

Garfitre 20

Daña Primero

Criatura

Caos 2 3

[]

[Fase de Combate: ATHINA] -

Se enfrentan Athina y Thraarth.

] Athina [] Thraarth [

Dvergar (6 6) Thraarth

Thraarth recibe 6 puntos de daño, quedando en 7.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

animar thraarth

Animas con entusiasmo a Thraarth.

info

Informacion de la partida

Thraarth (T):

Número de cartas en la mano: 9

Vida: [*] (7)

Mana: [] (44+28)

Athina:

Número de cartas en la mano: 9

Vida: [] (20)

Mana: [*] (6+28)

Ataque Defensa

1) Dvergar (6 6)

- Cartas con mareo -

2) Garfitre (2 3)

Thraarth pone una carta en defensa:

[]

Traum, el Barbaro Minotauro 35

Furia +2

Criatura

Equilibrio 4 4

[]

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Thraarth ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: ATHINA] -

Athina pone una carta en ataque:

[]

Jertzhen, la mano ejecutora 30

Daña primero

Criatura

Caos 4 4

[]

[Fase de Combate: ATHINA] -

Se enfrentan Athina y Thraarth.

] Athina [] Thraarth [

Dvergar (6 6) *Traum, el Barbaro Minotauro* (4 4)

Garfitre (2 3) Thraarth

Thraarth recibe 2 puntos de daño, quedando en 5.
La carta de Traum, el Barbaro Minotauro es destruida.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

Thraarth pone una carta en defensa:

[]

Yarzar el Mercenario 30

Daña Primero

Criatura

Equilibrio 4 4

[]

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Thraarth ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: ATHINA] -

Athina pone una carta en ataque:

[]

Yarzar el Mercenario 30

Daña Primero

Criatura

Equilibrio 4 4

[]

info

Informacion de la partida

Thraarth:

Número de cartas en la mano: 8

Vida: [*] (5)

Mana: [*] (9+30)

Ataque Defensa

1) Yarzar el Mercenario (4 4)

Athina (T):

Número de cartas en la mano: 9

Vida: [] (20)

Mana: [] (4+30)

Ataque Defensa

1) Dvergar (6 6)

2) Garfitre (2 3)

3) Jertzhen, la mano ejecutora (4 4)

- Cartas con mareo -

4) Yarzar el Mercenario (4 4)

[Fase de Combate: ATHINA] -

Se enfrentan Athina y Thraarth.

] Athina [] Thraarth [

Garfitre (2 3) Yarzar el Mercenario (4 4)

Dvergar (6 6)

Jertzhen, la mano ejecutora (4 4) Thraarth

Thraarth recibe 10 puntos de daño, quedando en -5.

Thraarth queda descalificado.

La partida ha acabado. Athina ha ganado.
Caerradas felicita a Athina.
Caerradas abraza a Thraarth.

Round 2: Caerradas VS Raiduan

La partida va a empezar. Juegan Caerradas y Raiduan.

[Fase de Juego: CAERRADAS] -

[Fase de Combate: CAERRADAS] -

Caerradas ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Has decidido no atacar a nadie.

Raiduan ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: CAERRADAS] -

Caerradas pone una carta en ataque:

[]

Golem de Carne 15

Criatura

Equilibrio 2 2

[]

[Fase de Combate: CAERRADAS] -

Caerradas ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

def 9

Pones la carta Campeon Orco en defensa.

Raiduan pone una carta en defensa:

[]

Campeon Orco 25

Daña primero

Criatura

Oscuridad 3 3

[]

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Has decidido no atacar a nadie.

Raiduan ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: CAERRADAS] -

info

Informacion de la partida

Caerradas (T):

Número de cartas en la mano: 9

Vida: [] (20)

Mana: [*] (29+18)

Ataque Defensa

1) Golem de Carne (2 2)

Raiduan:

Número de cartas en la mano: 8

Vida: [] (20)

Mana: [*] (16+18)

Ataque Defensa

1) Campeon Orco (3 3)

Caerradas juega una carta:

[]

Suministro de Armas 10

Renalkar Comellas te proporciona un baratisimo suministro de armas que dura 3 turnos, dandole a tus criaturas un +1

al ataque

Encantamiento

Equilibrio

[]

Caerradas pone una carta en ataque:

[]

Lender, el Nigromante 7

Criatura

Equilibrio 2 1

[]

[Fase de Combate: CAERRADAS] -
Caerradas ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

at 6

Pones la carta Troll en ataque.

Raiduan pone una carta en ataque:

[]

Troll 30

Criatura

Oscuridad 4 5

[]

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Has decidido no atacar a nadie.

Raiduan ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: CAERRADAS] -

Caerradas juega una carta:

[]
Espada Negra 15
Mejora en +1 el ataque de una criatura
Encantamiento
Equilibrio

[]
Caerradas pone una carta en ataque:
[]
Lender, el Nigromante 7
Criatura
Equilibrio 2 1

[]
Caerradas pone una carta en ataque:
[]
Lender, el Nigromante 7
Criatura
Equilibrio 2 1

[]
[Fase de Combate: CAERRADAS] -
Caerradas ha decidido no atacar a nadie.
[Fase de Juego: RAIDUAN] -
Robas una carta:

[]
rr
OK, atacarás a Caerradas.
def 1
Pones la carta Grahs, Ancestro Guerrero en defensa.
Raiduan pone una carta en defensa:

[]
Grahs, Ancestro Guerrero 20
Criatura
Oscuridad 2 3
[]
terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -
Tu oponente será Caerradas.
Se enfrentan Raiduan y Caerradas.
]- Raiduan - [] Caerradas [
Troll (4 5) Caerradas
Caerradas recibe 4 puntos de daño, quedando en 16.

[Fase de Juego: CAERRADAS] -
info
Informacion de la partida
Caerradas (T):

Número de cartas en la mano: 6
Vida: [] (16)

Mana: [*] (25+22)

Ataque Defensa

- 1) Golem de Carne (2+1 2)
- 2) Lender, el Nigromante (2+1 1)
- 3) Lender, el Nigromante (2 1)
- 4) Lender, el Nigromante (2 1)

Raiduan:

Número de cartas en la mano: 8

Vida: [] (20)

Mana: [] (4+22)

Ataque Defensa

- 1) Troll (4 5)
- 2) Campeon Orco (3 3)
- 3) Grahs, Ancestro Guerrero (2 3)

Caerradas juega una carta:

[]

Bola de Fuego 20

2 criaturas objetivo sufren 2 puntos de daño

Hechizo

Equilibrio

[]

[Fase de Combate: CAERRADAS] -

¡Caerradas te ataca!

Se enfrentan Caerradas y Raiduan.

[Caerradas [] - Raiduan - [

Lender, el Nigromante (2 1) *Grahs, Ancestro Guerrero* (2 3)

Lender, el Nigromante (2 1) Campeon Orco (3 3)

Golem de Carne (2+1 2)

Lender, el Nigromante (2+1 1) - Raiduan -

Recibes 3 puntos de daño, quedando en 17

Raiduan recibe 3 puntos de daño, quedando en 17.

Las cartas de Grahs, Ancestro Guerrero, Golem de Carne y dos Lenders son destruidas.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

rr

OK, atacarás a Caerradas.

def 7

Pones la carta Campeon Orco en defensa.

Raiduan pone una carta en defensa:

[]

Campeon Orco 25

Daña primero

Criatura

Oscuridad 3 3

[]

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Tu oponente será Caerradas.

Se enfrentan Raiduan y Caerradas.

] - Raiduan - [] Caerradas [

Troll (4 5) Caerradas

Caerradas recibe 4 puntos de daño, quedando en 12.

[Fase de Juego: CAERRADAS] -

Caerradas pone una carta en ataque:

[]

Golem de Carne 15

Criatura

Equilibrio 2 2

[]

Caerradas pone una carta en ataque:

[]

Mercenario 5

Criatura

Equilibrio 2 1

[]

[Fase de Combate: CAERRADAS] -

¡Caerradas te ataca!

Se enfrentan Caerradas y Raiduan.

] Caerradas [] - Raiduan - [

Lender, el Nigromante (2+1 1) Campeon Orco (3 3)

Campeon Orco (3 3)

La carta de Lender, el Nigromante es destruida.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

rr

OK, atacarás a Caerradas.

at 7

Pones la carta Wraag, Ancestro Shaman en ataque.

Raiduan pone una carta en ataque:

[]

Wraag, Ancestro Shaman 15

Vinculo de mana(3)

Criatura

Oscuridad 1 2

[]

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Tu oponente será Caerradas.

Se enfrentan Raiduan y Caerradas.

] - Raiduan - [] Caerradas [

Troll (4 5) Caerradas
Caerradas recibe 4 puntos de daño, quedando en 8.

[Fase de Juego: CAERRADAS] -

Caerradas pone una carta en defensa:

[]
Guerrero Nivrim 15

Criatura
Equilibrio 2 2

[]
info

Informacion de la partida

Caerradas (T):

Número de cartas en la mano: 4

Vida: [] (8)

Mana: [] (20+26)

Ataque Defensa

1) Golem de Carne (2 2) 3) Guerrero Nivrim (2 2)

2) Mercenario (2 1)

Raiduan:

Número de cartas en la mano: 8

Vida: [*] (17)

Mana: [] (10+29)

Ataque Defensa

1) Troll (4 5) 2) Campeon Orco (3 3)

3) Campeon Orco (3 3)

- Cartas con mareo -

4) Wraag, Ancestro Shaman (1 2)

Caerradas juega una carta:

[]
Espada Negra 15

Mejora en +1 el ataque de una criatura

Encantamiento

Equilibrio
[]

[Fase de Combate: CAERRADAS] -

Caerradas ha decidido no atacar a nadie.

Wraag, Ancestro Shaman añade 3 puntos de mana de tu reserva.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]
woo

Dices: 'Woo' de placer.

rr

OK, atacarás a Caerradas.

jugar 5

Elige 1 objetivo. Introduce H para ayuda.

caerradas

Juegas la carta Maldicion.

Raiduan juega una carta:

[]

Maldicion 35

Todas las criaturas de un enemigo

reciben un -1 -1 permanente

Encantamiento

Oscuridad

[]

La carta de Mercenario es destruida.

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Tu oponente será Caerradas.

Se enfrentan Raiduan y Caerradas.

] - Raiduan - [] Caerradas [

Troll (4 5) *Guerrero Nivrim* (2 2-1)

Wraag, Ancestro Shaman (1 2) Caerradas

Caerradas recibe 1 puntos de daño, quedando en 7.

La carta de Guerrero Nivrim es destruida.

[Fase de Juego: CAERRADAS] -

Caerradas pone una carta en defensa:

[]

Leon de la sabana 20

Criatura

Equilibrio 3 2

[]

Caerradas pone una carta en defensa:

[]

Mercenario 5

Criatura

Equilibrio 2 1

[]

Caerradas pone una carta en defensa:

[]

Mercenario 5

Criatura

Equilibrio 2 1

[]

[Fase de Combate: CAERRADAS] -

Caerradas ha decidido no atacar a nadie.

Wraag, Ancestro Shaman añade 3 puntos de mana de tu reserva.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

rr

OK, atacarás a Caerradas.

jugar 4

Elige 3 objetivos. Introduce H para ayuda.

caerradas 2 3 4

Juegas la carta Tormenta acida.

Raiduan juega una carta:

[]

Tormenta acida 35

3 criaturas objetivo sufren 3 puntos de
daño

Hechizo

Equilibrio

[]

Las cartas de Leon de la sabana y dos Mercenarios son destruidas.

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Tu oponente será Caerradas.

Se enfrentan Raiduan y Caerradas.

] - Raiduan - [] Caerradas [

Troll (4 5)

Wraag, Ancestro Shaman (1 2) Caerradas

Caerradas recibe 5 puntos de daño, quedando en 2.

[Fase de Juego: CAERRADAS] -

Caerradas pone una carta en defensa:

[]

Soldado de Anduar 10

Criatura

Equilibrio 1 2

[]

Caerradas pone una carta en defensa:

[]

Pirata 10

Criatura

Equilibrio 2 1

[]

[Fase de Combate: CAERRADAS] -

Caerradas ha decidido no atacar a nadie.

Wraag, Ancestro Shaman añade 3 puntos de mana de tu reserva.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

at 9

Pones la carta Roc en ataque.

Raiduan pone una carta en ataque:

[]

Roc 20

Vuela

Criatura

Equilibrio 2 3

[]

rr

OK, atacarás a Caerradas.

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Tu oponente será Caerradas.

Se enfrentan Raiduan y Caerradas.

] - Raiduan - [] Caerradas [

Troll (4 5) *Soldado de Anduar* (1 2)

Wraag, Ancestro Shaman (1 2) *Pirata* (2 1)

Las cartas de Wraag, Ancestro Shaman, Soldado de Anduar y Pirata son destruidas.

[Fase de Juego: CAERRADAS] -

Caerradas juega una carta:

[]

Bola de Fuego 20

2 criaturas objetivo sufren 2 puntos de daño

Hechizo

Equilibrio

[]

[Fase de Combate: CAERRADAS] -

Caerradas ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

rr

OK, atacarás a Caerradas.

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Tu oponente será Caerradas.

Se enfrentan Raiduan y Caerradas.

] - Raiduan - [] Caerradas [

Roc (2 3)

Troll (4 5) Caerradas

Caerradas recibe 6 puntos de daño, quedando en -4.

Caerradas queda descalificado.

La partida ha acabado. Raiduan ha ganado.

Caerradas se rie.

Caerradas te felicita.

Round 3: Athina VS Caerradas

La partida va a empezar. Juegan Athina y Caerradas.

[Fase de Juego: ATHINA] -

[Fase de Combate: ATHINA] -

Athina ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: CAERRADAS] -

[Fase de Combate: CAERRADAS] -

Caerradas ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: ATHINA] -

Athina pone una carta en ataque:

[]

Terni, el Soldado veterano 25

Daña Primero

Criatura

Equilibrio 4 2

[]

[Fase de Combate: ATHINA] -

Athina ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: CAERRADAS] -

Caerradas pone una carta en defensa:

[]

Leon de la sabana 20

Criatura

Equilibrio 3 2

[]

[Fase de Combate: CAERRADAS] -

Caerradas ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: ATHINA] -

frotar drun

Frotas a Drun por el lado que no es.

[Fase de Combate: ATHINA] -

Se enfrentan Athina y Caerradas.

] Athina [] Caerradas [

Terni, el Soldado veterano (4 2) *Leon de la sabana* (3 2)

La carta de Leon de la sabana es destruida.

[Fase de Juego: CAERRADAS] -

[Fase de Combate: CAERRADAS] -

Caerradas ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: ATHINA] -

Athina pone una carta en ataque:

[]

Jertzhen, la mano ejecutora 30

Daña primero

Criatura

Caos 4 4

[]

[Fase de Combate: ATHINA] -

Se enfrentan Athina y Caerradas.

] Athina [] Caerradas []
Terni, el Soldado veterano (4 2) Caerradas
Caerradas recibe 4 puntos de daño, quedando en 16.
[Fase de Juego: CAERRADAS] -
info

Informacion de la partida

Athina:

Número de cartas en la mano: 9

Vida: [] (20)

Mana: [*] (9+20)

Ataque Defensa

1) Terni, el Soldado veterano (4 2)

- Cartas con mareo -

2) Jertzhen, la mano ejecutora (4 4)

Caerradas (T):

Número de cartas en la mano: 10

Vida: [] (16)

Mana: [] (44+20)

[Fase de Combate: CAERRADAS] -
Caerradas ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: ATHINA] -

Athina pone una carta en ataque:

[]

Guepardo 20

Celeridad

Criatura

Equilibrio 2 2

[]

[Fase de Combate: ATHINA] -

Se enfrentan Athina y Caerradas.

] Athina [] Caerradas []

Terni, el Soldado veterano (4 2)

Jertzhen, la mano ejecutora (4 4) Caerradas

Guepardo (2 2)

Caerradas recibe 10 puntos de daño, quedando en 6.

[Fase de Juego: CAERRADAS] -

Caerradas juega una carta:

[]

Bola de Fuego 20

2 criaturas objetivo sufren 2 puntos de
daño

Hechizo

Equilibrio

[]

Las cartas de Guepardo y Terni, el Soldado veterano son destruidas.

Caerradas pone una carta en ataque:

[]
Soldado de Anduar 10

Criatura
Equilibrio 1 2

[]
Caerradas pone una carta en ataque:

[]
Mercenario 5

Criatura
Equilibrio 2 1

[]
Caerradas pone una carta en ataque:

[]
Lender, el Nigromante 7

Criatura
Equilibrio 2 1

[]
Athina sonrie.

Caerradas pone una carta en ataque:

[]
Guepardo 20

Celeridad
Criatura
Equilibrio 2 2

[]
[Fase de Combate: CAERRADAS] -
Caerradas ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: ATHINA] -
sonreir

Sonries.

animar caerradas

Animas con entusiasmo a Caerradas.

info

Informacion de la partida

Athina (T):

Número de cartas en la mano: 10

Vida: [] (20)

Mana: [*] (35+24)

Ataque Defensa

1) Jertzhen, la mano ejecutora (4 4)

Caerradas:

Número de cartas en la mano: 6

Vida: [] (6)

Mana: [] (4+24)

Ataque Defensa

1) Guepardo (2 2)

- Cartas con mareo -

2) Soldado de Anduar (1 2)

3) Mercenario (2 1)

4) Lender, el Nigromante (2 1)

Athina juega una carta:

[]

Tormenta acida 35

3 criaturas objetivo sufren 3 puntos de
daño

Hechizo

Equilibrio

[]

Las cartas de Mercenario, Lender, el Nigromante y Guepardo son destruidas.

[Fase de Combate: ATHINA] -

Se enfrentan Athina y Caerradas.

] Athina [] Caerradas [

Jertzhen, la mano ejecutora (4 4) Caerradas

Caerradas recibe 4 puntos de daño, quedando en 2.

[Fase de Juego: CAERRADAS] -

Caerradas pone una carta en ataque:

[]

Guepardo 20

Celeridad

Criatura

Equilibrio 2 2

[]

frotar drun

Frotas a Drun por el lado que no es.

reir

Te ríes.

[Fase de Combate: CAERRADAS] -

Se enfrentan Caerradas y Athina.

] Caerradas [] Athina [

Soldado de Anduar (1 2)

Guepardo (2 2) Athina

Athina recibe 3 puntos de daño, quedando en 17.

[Fase de Juego: ATHINA] -

[Fase de Combate: ATHINA] -

Se enfrentan Athina y Caerradas.

] Athina [] Caerradas [

Jertzhen, la mano ejecutora (4 4) Caerradas

Caerradas recibe 4 puntos de daño, quedando en -2.

Caerradas queda descalificado.

La partida ha acabado. Athina ha ganado.

Caerradas felicita a Athina.

Athina se lo agradece a Caerradas.

Round 4: Raiduan VS Drun

La partida va a empezar. Juegan Raiduan y Drun.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Has decidido no atacar a nadie.

Raiduan ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: DRUN] -

Drun juega una carta:

[]

Ritual Siniestro 10

Ganas instantaneamente 30 puntos de

mana, pero para ello tendras que

sacrificar 3 puntos de vida

Instantaneo

Oscuridad

[]

Drun juega una carta:

[]

Ritual Siniestro 10

Ganas instantaneamente 30 puntos de

mana, pero para ello tendras que

sacrificar 3 puntos de vida

Instantaneo

Oscuridad

[]

Drun pone una carta en ataque:

[]

Liche 55

Ataque de area

Criatura

Oscuridad 5 5

[]

[Fase de Combate: DRUN] -

Drun no puede atacar ya que todas sus cartas en ataque tienen mareo de invocación.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Has decidido no atacar a nadie.

Raiduan ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: DRUN] -

Drun pone una carta en ataque:

[]

Shaman Orco 18

Vinculo de mana(3)

Criatura

Oscuridad 3 2

[]

[Fase de Combate: DRUN] -

¡Drun te ataca!

Se enfrentan Drun y Raiduan.

] Drun [] - Raiduan - [

Liche (5 5) - Raiduan -

Recibes 5 puntos de daño, quedando en 15

Raiduan recibe 5 puntos de daño, quedando en 15.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

suspirar

Suspiras.

Caerradas te anima con entusiasmo.

Caerradas te anima con entusiasmo.

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Has decidido no atacar a nadie.

Raiduan ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: DRUN] -

Drun pone una carta en ataque:

[]

Terni, el Soldado veterano 25

Daña Primero

Criatura

Equilibrio 4 2

[]

[Fase de Combate: DRUN] -

¡Drun te ataca!

Se enfrentan Drun y Raiduan.

] Drun [] - Raiduan - [

Liche (5 5)

Shaman Orco (3 2) - Raiduan -

Recibes 8 puntos de daño, quedando en 7

Raiduan recibe 8 puntos de daño, quedando en 7.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

Athina asiente con la cabeza.

jugar 4

Juegas la carta Inmolacion.

Raiduan juega una carta:

[]

Inmolacion 50

Todas las cartas en juego y jugadores
reciben 5 puntos de daño

Instantaneo

Oscuridad

[]

Recibes 5 puntos de daño.

Las cartas de Shaman Orco, Terni, el Soldado veterano y Liche son destruidas.

suspirar

Suspiras.

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Has decidido no atacar a nadie.

Raiduan ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: DRUN] -

Drun pone una carta en ataque:

[]

Capitan de la Guardia 20

Daña Primero

Criatura

Equilibrio 2 3

[]

[Fase de Combate: DRUN] -

Drun ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

jugar 11

Elige 1 objetivo. Introduce H para ayuda.

drun 1

Juegas la carta Debilidad.

Raiduan juega una carta:

[]

Debilidad 25

Una criatura enemiga recibe un -2 -1

permanente

Encantamiento

Oscuridad

[]

info

Informacion de la partida

Raiduan (T):

Número de cartas en la mano: 10

Vida: [] (2)

Mana: [] (11+22)

Drun:

Número de cartas en la mano: 5

Vida: [*] (9)

Mana: [] (4+22)

- Cartas con mareo -

1) Capitan de la Guardia (2-2 3-1)

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Has decidido no atacar a nadie.

Raiduan ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: DRUN] -

Drun pone una carta en ataque:

[]

Terni, el Soldado veterano 25

Daña Primero

Criatura

Equilibrio 4 2

[]

[Fase de Combate: DRUN] -

Drun ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

def 5

Pones la carta Campeon Orco en defensa.

Raiduan pone una carta en defensa:

[]

Campeon Orco 25

Daña primero

Criatura

Oscuridad 3 3

[]

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Has decidido no atacar a nadie.

Raiduan ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: DRUN] -

Drun pone una carta en ataque:

[]

Wraag, Ancestro Shaman 15

Vinculo de mana(3)

Criatura

Oscuridad 1 2

[]

info

Informacion de la partida

Raiduan:

Número de cartas en la mano: 10

Vida: [] (2)

Mana: [] (10+24)

Ataque Defensa

1) Campeon Orco (3 3)

Drun (T):

Número de cartas en la mano: 5

Vida: [*] (9)

Mana: [] (10+27)

Ataque Defensa

1) Capitan de la Guardia (2-2 3-1)

2) Terni, el Soldado veterano (4 2)

- Cartas con mareo -

3) Wraag, Ancestro Shaman (1 2)

[Fase de Combate: DRUN] -

Drun ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

def 3

Pones la carta Yarzar el Mercenario en defensa.

Raiduan pone una carta en defensa:

[]

Yarzar el Mercenario 30

Daña Primero

Criatura

Equilibrio 4 4

[]

Caerradas dice: 'Woo' de placer.

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Has decidido no atacar a nadie.

Raiduan ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: DRUN] -

[Fase de Combate: DRUN] -

Drun ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

def 11

Pones la carta Ogro en defensa.

Raiduan pone una carta en defensa:

[]
Ogro 27

Criatura
Oscuridad 4 4

[]
terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -
Has decidido no atacar a nadie.
Raiduan ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: DRUN] -
info

Informacion de la partida

Raiduan:

Número de cartas en la mano: 10

Vida: [] (2)

Mana: [*] (7+28)

Ataque Defensa

- 1) Campeon Orco (3 3)
- 2) Yarzar el Mercenario (4 4)
- 3) Ogro (4 4)

Drun (T):

Número de cartas en la mano: 7

Vida: [*] (9)

Mana: [] (70+31)

Ataque Defensa

- 1) Capitan de la Guardia (2-2 3-1)
- 2) Terni, el Soldado veterano (4 2)
- 3) Wraag, Ancestro Shaman (1 2)

Drun pone una carta en ataque:

[]
Angel Caido 45

Volar

Criatura
Oscuridad 4 4

[]
[Fase de Combate: DRUN] -

Drun ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -
Robas una carta:

[]
at 11

Pones la carta Guepardo en ataque.

Raiduan pone una carta en ataque:

[]
Guepardo 20

Celeridad

Criatura

Equilibrio 2 2

[]

rr

OK, atacarás a Drun.

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Tu oponente será Drun.

Se enfrentan Raiduan y Drun.

] - Raiduan - [] Drun [

Guepardo (2 2) Drun

Drun recibe 2 puntos de daño, quedando en 7.

[Fase de Juego: DRUN] -

Drun pone una carta en ataque:

[]

Roc 20

Vuela

Criatura

Equilibrio 2 3

[]

Caerradas felicita a Drun.

[Fase de Combate: DRUN] -

¡Drun te ataca!

Se enfrentan Drun y Raiduan.

] Drun [] - Raiduan - [

Wraag, Ancestro Shaman (1 2) Campeon Orco (3 3)

Terni, el Soldado veterano (4 2) *Ogro* (4 4)

Capitan de la Guardia (2-2 3-1) Yarzar el Mercenario (4 4)

Angel Caído (4 4) - Raiduan -

Recibes 4 puntos de daño, quedando en -2

Raiduan recibe 4 puntos de daño, quedando en -2.

Lo siento, has perdido, quedas descalificado.

Raiduan queda descalificado.

La partida ha acabado. Drun ha ganado.

La carta de Ogro es destruida.

llorar

Lloras.

llorar

Lloras.

Caerradas te abraza.

Athina sonrie.

Caerradas te abraza.

Drun sonrie.

Athina felicita a Drun.

Drun sonrie.

Athina te consuela.

Round 5: Caerradas VS Thraarth

La partida va a empezar. Juegan Caerradas y Thraarth.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Thraarth ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: CAERRADAS] -

[Fase de Combate: CAERRADAS] -

Caerradas ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Thraarth ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: CAERRADAS] -

[Fase de Combate: CAERRADAS] -

Caerradas ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Thraarth ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: CAERRADAS] -

[Fase de Combate: CAERRADAS] -

Caerradas ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

Thraarth pone una carta en ataque:

[Angel 20]

Angel 20

Vuela

Criatura

Luz 2 3

[]

Thraarth pone una carta en ataque:

[Roc 20]

Roc 20

Vuela

Criatura

Equilibrio 2 3

[]

Thraarth juega una carta:

[Imposicion de manos 15]

Imposicion de manos 15

Restaura 5 puntos de vida

Instantaneo

Luz

[]

Caerradas llora.

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Thraarth ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: CAERRADAS] -
info

Informacion de la partida

Thraarth:

Número de cartas en la mano: 8

Vida: [*] (25)

Mana: [*] (9+20)

- Cartas con mareo -

1) Angel (2 3)

2) Roc (2 3)

Caerradas (T):

Número de cartas en la mano: 11

Vida: [] (20)

Mana: [] (64+20)

Caerradas juega una carta:

[]

Tormenta acida 35

3 criaturas objetivo sufren 3 puntos de
daño

Hechizo

Equilibrio

[]

Las cartas de Angel y Roc son destruidas.

Caerradas pone una carta en ataque:

[]

Guepardo 20

Celeridad

Criatura

Equilibrio 2 2

[]

Caerradas ha tardado demasiado en tomar una decisión, su turno ha acabado.

[Fase de Combate: CAERRADAS] -

Se enfrentan Caerradas y Thraarth.

] Caerradas [] Thraarth []

Guepardo (2 2) Thraarth

Thraarth recibe 2 puntos de daño, quedando en 23.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

info

Informacion de la partida

Thraarth (T):

Número de cartas en la mano: 9

Vida: [*] (23)

Mana: [] (31+22)

Caerradas:

Número de cartas en la mano: 9

Vida: [] (20)

Mana: [*] (9+22)

Ataque Defensa

1) Guepardo (2 2)

Thraarth ha tardado demasiado en tomar una decisión, su turno ha acabado.

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Thraarth ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: CAERRADAS] -

Caerradas pone una carta en ataque:

[]

Guepardo 20

Celeridad

Criatura

Equilibrio 2 2

[]

[Fase de Combate: CAERRADAS] -

Se enfrentan Caerradas y Thraarth.

] Caerradas [] Thraarth [

Guepardo (2 2)

Guepardo (2 2) Thraarth

Thraarth recibe 4 puntos de daño, quedando en 19.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

info

Informacion de la partida

Thraarth (T):

Número de cartas en la mano: 10

Vida: [*] (19)

Mana: [*] (55+24)

Caerradas:

Número de cartas en la mano: 9

Vida: [] (20)

Mana: [] (11+24)

Ataque Defensa

1) Guepardo (2 2)

2) Guepardo (2 2)

Thraarth juega una carta:

[]

Bola de Fuego 20

2 criaturas objetivo sufren 2 puntos de daño

Hechizo

Equilibrio

[]

Las cartas de dos Guepardos son destruidas.

Thraarth pone una carta en ataque:

[]

Guepardo 20

Celeridad

Criatura

Equilibrio 2 2

[]

Thraarth pone una carta en ataque:

[]

Pegaso 10

Volar

Criatura

Luz 1 2

[]

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Se enfrentan Thraarth y Caerradas.

] Thraarth [] Caerradas []

Guepardo (2 2) Caerradas

Caerradas recibe 2 puntos de daño, quedando en 18.

[Fase de Juego: CAERRADAS] -

Caerradas juega una carta:

[]

Bola de Fuego 20

2 criaturas objetivo sufren 2 puntos de
daño

Hechizo

Equilibrio

[]

Las cartas de Pegaso y Guepardo son destruidas.

Caerradas pone una carta en defensa:

[]

Guerrero Nivrim 15

Criatura

Equilibrio 2 2

[]

[Fase de Combate: CAERRADAS] -

Caerradas ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

Thraarth pone una carta en ataque:

[]

Angel 20

Vuela

Criatura

Luz 2 3

[]

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Thraarth no puede atacar ya que todas sus cartas en ataque tienen mareo de invocación.

[Fase de Juego: CAERRADAS] -

Caerradas pone una carta en ataque:

[
Golem de Carne 15

Criatura

Equilibrio 2 2

[

info

Informacion de la partida

Thraarth:

Número de cartas en la mano: 7

Vida: [*] (19)

Mana: [] (11+26)

- Cartas con mareo -

1) Angel (2 3)

Caerradas (T):

Número de cartas en la mano: 8

Vida: [] (18)

Mana: [] (11+26)

Ataque Defensa

1) Guerrero Nivrim (2 2)

- Cartas con mareo -

2) Golem de Carne (2 2)

[Fase de Combate: CAERRADAS] -

Caerradas ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Se enfrentan Thraarth y Caerradas.

] Thraarth [] Caerradas [

Angel (2 3) Caerradas

Caerradas recibe 2 puntos de daño, quedando en 16.

[Fase de Juego: CAERRADAS] -

Caerradas juega una carta:

[

Espada Negra 15

Mejora en +1 el ataque de una criatura

Encantamiento

Equilibrio

[

Caerradas juega una carta:

[

Espada Negra 15

Mejora en +1 el ataque de una criatura

Encantamiento

Equilibrio

[

[Fase de Combate: CAERRADAS] -

Se enfrentan Caerradas y Thraarth.

] Caerradas [] Thraarth []
Golem de Carne (2+2 2) Thraarth
Thraarth recibe 4 puntos de daño, quedando en 15.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

Thraarth pone una carta en defensa:

[]
Muro de Luz 40

Muro

Criatura

Luz 0 9

[]

info

Informacion de la partida

Thraarth (T):

Número de cartas en la mano: 8

Vida: [*] (15)

Mana: [*] (29+30)

Ataque Defensa

1) Angel (2 3) 2) Muro de Luz (0 9)

Caerradas:

Número de cartas en la mano: 7

Vida: [] (16)

Mana: [*] (9+30)

Ataque Defensa

1) Golem de Carne (2+2 2) 2) Guerrero Nivrim (2 2)

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Se enfrentan Thraarth y Caerradas.

] Thraarth [] Caerradas []

Angel (2 3) Caerradas

Caerradas recibe 2 puntos de daño, quedando en 14.

[Fase de Juego: CAERRADAS] -

Caerradas pone una carta en ataque:

[]
Leon de la sabana 20

Criatura

Equilibrio 3 2

[]

Caerradas pone una carta en ataque:

[]
Golem de Carne 15

Criatura

Equilibrio 2 2

[]

[Fase de Combate: CAERRADAS] -

Se enfrentan Caerradas y Thraarth.

] Caerradas [] Thraarth [
Golem de Carne (2+2 2) Muro de Luz (0 9)

[Fase de Juego: THRAARTH] -

Caerradas se rie.

Caerradas se rie.

Thraarth juega una carta:

[]

Cimitarra Plateada 50

Espada legendaria perteneciente a

Soujorn. Otorga +3 +1 a una criatura

Encantamiento

Equilibrio

[]

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Se enfrentan Thraarth y Caerradas.

] Thraarth [] Caerradas [

Angel (2+3 3+1) Caerradas

Caerradas recibe 5 puntos de daño, quedando en 9.

[Fase de Juego: CAERRADAS] -

Caerradas pone una carta en ataque:

[]

Guerrero Nivrim 15

Criatura

Equilibrio 2 2

[]

info

Informacion de la partida

Thraarth:

Número de cartas en la mano: 8

Vida: [*] (15)

Mana: [] (11+32)

Ataque Defensa

1) Angel (2+3 3+1) 2) Muro de Luz (0 9)

Caerradas (T):

Número de cartas en la mano: 6

Vida: [*] (9)

Mana: [] (21+32)

Ataque Defensa

1) Golem de Carne (2+2 2) 4) Guerrero Nivrim (2 2)

2) Leon de la sabana (3 2)

3) Golem de Carne (2 2)

- Cartas con mareo -

5) Guerrero Nivrim (2 2)

Caerradas juega una carta:

[]

Espada Negra 15

Mejora en +1 el ataque de una criatura

Encantamiento

Equilibrio

[]

[Fase de Combate: CAERRADAS] -

Se enfrentan Caerradas y Thraarth.

] Caerradas [] Thraarth [

Golem de Carne (2+1 2) Muro de Luz (0 9)

Golem de Carne (2+2 2)

Leon de la sabana (3 2) Thraarth

Thraarth recibe 7 puntos de daño, quedando en 8.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

Thraarth pone una carta en defensa:

[]

Danzante Runico 20

Criatura

Luz 2 4

[]

Thraarth pone una carta en defensa:

[]

Capitan de la Guardia 20

Daña Primero

Criatura

Equilibrio 2 3

[]

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Se enfrentan Thraarth y Caerradas.

] Thraarth [] Caerradas [

Angel (2+3 3+1) Caerradas

Caerradas recibe 5 puntos de daño, quedando en 4.

[Fase de Juego: CAERRADAS] -

info

Informacion de la partida

Thraarth:

Número de cartas en la mano: 7

Vida: [] (8)

Mana: [*] (5+34)

Ataque Defensa

1) Angel (2+3 3+1) 2) Muro de Luz (0 9)

3) Danzante Runico (2 4)

4) Capitan de la Guardia (2 3)

Caerradas (T):

Número de cartas en la mano: 6

Vida: [] (4)

Mana: [] (40+34)

Ataque Defensa

- 1) Golem de Carne (2+2 2)
- 2) Leon de la sabana (3 2)
- 3) Golem de Carne (2+1 2)
- 4) Guerrero Nivrim (2 2)
- 5) Guerrero Nivrim (2 2)

Caerradas juega una carta:

[]

Suministro de Armas 10

Renalkar Comellas te proporciona un baratisimo suministro de armas que dura

3 turnos, dandole a tus criaturas un +1

al ataque

Encantamiento

Equilibrio

[]

Caerradas juega una carta:

[]

Bola de Fuego 20

2 criaturas objetivo sufren 2 puntos de daño

Hechizo

Equilibrio

[]

[Fase de Combate: CAERRADAS] -

Se enfrentan Caerradas y Thraarth.

] Caerradas [] Thraarth []

Golem de Carne (2+2 2) Muro de Luz (0 9)

Guerrero Nivrim (2+1 2) Capitan de la Guardia (2 3)

Golem de Carne (2+3 2) *Danzante Runico* (2 4)

Leon de la sabana (3+1 2)

Las cartas de Golem de Carne, Danzante Runico y Guerrero Nivrim son destruidas.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

Thraarth juega una carta:

[]

Suministro de Armas 10

Renalkar Comellas te proporciona un baratisimo suministro de armas que dura

3 turnos, dandole a tus criaturas un +1

al ataque

Encantamiento

Equilibrio

[]

reir

Te ríes.

info

Informacion de la partida

Thraarth (T):

Número de cartas en la mano: 7

Vida: [] (8)

Mana: [] (30+35)

Ataque Defensa

1) Angel (2+4 3+1) 2) Muro de Luz (0+1 9)

3) Capitan de la Guardia (2+1 3)

Caerradas:

Número de cartas en la mano: 4

Vida: [] (4)

Mana: [] (10+35)

Ataque Defensa

1) Leon de la sabana (3+1 2) 3) Guerrero Nivrim (2+1 2)

2) Golem de Carne (2+2 2)

Caerradas se rie.

Caerradas se rie.

Athina se rie.

Caerradas felicita a Thraarth.

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Se enfrentan Thraarth y Caerradas.

] Thraarth [] Caerradas []

Angel (2+4 3+1) Caerradas

Caerradas recibe 6 puntos de daño, quedando en -2.

Caerradas queda descalificado.

La partida ha acabado. Thraarth ha ganado.

Caerradas se rie.

Caerradas se rie.

Round 6: Athina VS Raiduan

frotar

Te froto las manos.

La partida va a empezar. Juegan Athina y Raiduan.

Caerradas se lo agradece a Thraarth.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Has decidido no atacar a nadie.

Raiduan ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: ATHINA] -

Athina pone una carta en ataque:

[]

Terni, el Soldado veterano 25

Daña Primero

Criatura

Equilibrio 4 2

[]

[Fase de Combate: ATHINA] -

Athina ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

at 8

Pones la carta Guepardo en ataque.

Raiduan pone una carta en ataque:

[]

Guepardo 20

Celeridad

Criatura

Equilibrio 2 2

[]

rr

OK, atacarás a Athina.

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Tu oponente será Athina.

Se enfrentan Raiduan y Athina.

] - Raiduan - [Athina (protegido por 7 ángeles guardianes) [

Guepardo (2 2) Athina (protegido por 7 ángeles guardianes)

Athina recibe 2 puntos de daño, quedando en 18.

[Fase de Juego: ATHINA] -

[Fase de Combate: ATHINA] -

¡Athina te ataca!

Se enfrentan Athina y Raiduan.

] Athina [] - Raiduan - [

Terni, el Soldado veterano (4 2) - Raiduan -

Recibes 4 puntos de daño, quedando en 16

Raiduan recibe 4 puntos de daño, quedando en 16.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

jugar 6

Elige 2 objetivos. Introduce H para ayuda.

athina 1

Elige 1 objetivo. Introduce H para ayuda.

t

Juegas la carta Bola de Fuego.

Raiduan juega una carta:

[]

Bola de Fuego 20

2 criaturas objetivo sufren 2 puntos de

daño

Hechizo

Equilibrio

[]

La carta de Terni, el Soldado veterano es destruida.

rr

OK, atacarás a Athina.

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Tu oponente será Athina.

Se enfrentan Raiduan y Athina.

] - Raiduan - [Athina (protegido por 7 ángeles guardianes) [

Guepardo (2 2) Athina (protegido por 7 ángeles guardianes)

Athina recibe 2 puntos de daño, quedando en 16.

[Fase de Juego: ATHINA] -

info

Informacion de la partida

Raiduan:

Número de cartas en la mano: 8

Vida: [] (16)

Mana: [] (4+18)

Ataque Defensa

1) Guepardo (2 2)

Athina (T):

Número de cartas en la mano: 9

Vida: [] (16)

Mana: [] (34+18)

Athina pone una carta en ataque:

[]

Guepardo 20

Celeridad

Criatura

Equilibrio 2 2

[]

[Fase de Combate: ATHINA] -

¡Athina te ataca!

Se enfrentan Athina y Raiduan.

] Athina [] - Raiduan - [

Guepardo (2 2) - Raiduan -

Recibes 2 puntos de daño, quedando en 14

Raiduan recibe 2 puntos de daño, quedando en 14.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

rr

OK, atacarás a Athina.

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Tu oponente será Athina.

Se enfrentan Raiduan y Athina.

] - Raiduan - [Athina (protegido por 7 ángeles guardianes) [

Guepardo (2 2) Athina (protegido por 7 ángeles guardianes)

Athina recibe 2 puntos de daño, quedando en 14.

[Fase de Juego: ATHINA] -

Athina pone una carta en defensa:

[]

Muro de Espadas 20

Muro

Criatura

Equilibrio 2 4

[]

[Fase de Combate: ATHINA] -

¡Athina te ataca!

Se enfrentan Athina y Raiduan.

] Athina [] - Raiduan - [

Guepardo (2 2) - Raiduan -

Recibes 2 puntos de daño, quedando en 12

Raiduan recibe 2 puntos de daño, quedando en 12.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

jugar 10

Elige 1 objetivo. Introduce H para ayuda.

athina

Juegas la carta Maldicion.

Raiduan juega una carta:

[]

Maldicion 35

Todas las criaturas de un enemigo

reciben un -1 -1 permanente

Encantamiento

Oscuridad

[]

rr

OK, atacarás a Athina.

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Tu oponente será Athina.

Se enfrentan Raiduan y Athina.

] - Raiduan - [Athina (protegido por 7 ángeles guardianes) [

Guepardo (2 2) Muro de Espadas (2-1 4-1)

[Fase de Juego: ATHINA] -

[Fase de Combate: ATHINA] -

¡Athina te ataca!

Se enfrentan Athina y Raiduan.

] Athina [] - Raiduan - [

Guepardo (2-1 2-1) - Raiduan -

Recibes 1 puntos de daño, quedando en 11

Raiduan recibe 1 puntos de daño, quedando en 11.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

info

Informacion de la partida

Raiduan (T):

Número de cartas en la mano: 10

Vida: [*] (11)

Mana: [*] (35+24)

Ataque Defensa

1) Guepardo (2 2)

Athina:

Número de cartas en la mano: 9

Vida: [] (14)

Mana: [*] (36+24)

Ataque Defensa

1) Guepardo (2-1 2-1) 2) Muro de Espadas (2-1 4-1)

def 6

Pones la carta Shaman Orco en defensa.

Raiduan pone una carta en defensa:

[]

Shaman Orco 18

Vinculo de mana(3)

Criatura

Oscuridad 3 2

[]

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Has decidido no atacar a nadie.

Raiduan ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: ATHINA] -

info

Informacion de la partida

Raiduan:

Número de cartas en la mano: 9

Vida: [*] (11)

Mana: [*] (17+27)

Ataque Defensa

1) Guepardo (2 2) 2) Shaman Orco (3 2)

Athina (T):

Número de cartas en la mano: 10

Vida: [] (14)

Mana: [] (60+24)

Ataque Defensa

1) Guepardo (2-1 2-1) 2) Muro de Espadas (2-1 4-1)

Athina juega una carta:

[]

Bola de Fuego 20

2 criaturas objetivo sufren 2 puntos de
daño

Hechizo

Equilibrio

[]

Las cartas de Shaman Orco y Guepardo son destruidas.

[Fase de Combate: ATHINA] -

¡Athina te ataca!

Se enfrentan Athina y Raiduan.

] Athina [] - Raiduan - [

Guepardo (2-1 2-1) - Raiduan -

Recibes 1 puntos de daño, quedando en 10

Raiduan recibe 1 puntos de daño, quedando en 10.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

jugar 8

Elige 1 objetivo. Introduce H para ayuda.

athina

Juegas la carta Maldicion.

Raiduan juega una carta:

[]

Maldicion 35

Todas las criaturas de un enemigo

reciben un -1 -1 permanente

Encantamiento

Oscuridad

[]

La carta de Guepardo es destruida.

Athina sonrie.

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Has decidido no atacar a nadie.

Raiduan ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: ATHINA] -

info

Informacion de la partida

Raiduan:

Número de cartas en la mano: 9

Vida: [] (10)

Mana: [*] (8+26)

Athina (T):

Número de cartas en la mano: 10

Vida: [] (14)

Mana: [*] (66+26)

Ataque Defensa

1) Muro de Espadas (2-2 4-2)

[Fase de Combate: ATHINA] -

Athina ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

at 9

Pones la carta Guepardo en ataque.

Raiduan pone una carta en ataque:

[]

Guepardo 20

Celeridad

Criatura

Equilibrio 2 2

[]

rr

OK, atacarás a Athina.

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Tu oponente será Athina.

Se enfrentan Raiduan y Athina.

] - Raiduan - [Athina (protegido por 7 ángeles guardianes) [

Guepardo (2 2) *Muro de Espadas* (2-2 4-2)

La carta de Muro de Espadas es destruida.

[Fase de Juego: ATHINA] -

Athina sonrie.

Athina pone una carta en ataque:

[]

Revenant de Raignok 75

Ataque de area

Toque de la muerte: Cada vez que hace

daño a una criatura, ésta muerte

irremediabilmente

Criatura

Caos 6 6

[]

Caerradas dice: 'Woo' de placer.

llorar

Lloras.

[Fase de Combate: ATHINA] -

Athina no puede atacar ya que todas sus cartas en ataque tienen mareo de invocación.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

Athina sonrie.

rr

OK, atacarás a Athina.

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Tu oponente será Athina.

Se enfrentan Raiduan y Athina.

] - Raiduan - [Athina (protegido por 7 ángeles guardianes) [

Guepardo (2 2) Athina (protegido por 7 ángeles guardianes)

Athina recibe 2 puntos de daño, quedando en 12.

[Fase de Juego: ATHINA] -

[Fase de Combate: ATHINA] -

¡Athina te ataca!

Se enfrentan Athina y Raiduan.

] Athina [] - Raiduan - [

Revenant de Raignok (6 6) - Raiduan -

Recibes 6 puntos de daño, quedando en 4

Raiduan recibe 6 puntos de daño, quedando en 4.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

def 11

Pones la carta Necrofago en defensa.

Raiduan pone una carta en defensa:

[]

Necrofago 20

Toque paralizante: Paraliza a las criaturas golpeadas en combate durante 2

turnos

Criatura

Oscuridad 2 2

[]

rr

OK, atacarás a Athina.

at 10

Pones la carta Liche en ataque.

Raiduan pone una carta en ataque:

[]

Liche 55

Ataque de area

Criatura

Oscuridad 5 5

[]

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Tu oponente será Athina.

Se enfrentan Raiduan y Athina.

] - Raiduan - [Athina (protegido por 7 ángeles guardianes) [

Guepardo (2 2) Athina (protegido por 7 ángeles guardianes)

Athina recibe 2 puntos de daño, quedando en 10.

[Fase de Juego: ATHINA] -

info

Informacion de la partida

Raiduan:

Número de cartas en la mano: 9

Vida: [] (4)

Mana: [] (3+32)

Ataque Defensa

1) Guepardo (2 2) 2) Necrofago (2 2)

- Cartas con mareo -

3) Liche (5 5)

Athina (T):

Número de cartas en la mano: 12

Vida: [] (10)

Mana: [] (81+32)

Ataque Defensa

1) Revenant de Raignok (6 6)

Athina juega una carta:

[]

Tormenta acida 35

3 criaturas objetivo sufren 3 puntos de

daño

Hechizo

Equilibrio

[]

Las cartas de Necrofago y Guepardo son destruidas.

woo

Dices: 'Woo' de placer.

Athina juega una carta:

[]

Poderes ilicidos 15

Atormenta la mente de una criatura

enemiga, haciéndole 3 puntos de daño

Instantaneo

Caos

[
La carta de Liche es destruida.
[Fase de Combate: ATHINA] -
¡Athina te ataca!
Se enfrentan Athina y Raiduan.
] Athina [] - Raiduan - [
Revenant de Raignok (6 6) - Raiduan -
Recibes 6 puntos de daño, quedando en -2
Raiduan recibe 6 puntos de daño, quedando en -2.
Lo siento, has perdido, quedas descalificado.
Raiduan queda descalificado.
La partida ha acabado. Athina ha ganado.

Round 7: Thraarth VS Drun

La partida va a empezar. Juegan Thraarth y Drun.

[Fase de Juego: DRUN] -
[Fase de Combate: DRUN] -
Drun ha decidido no atacar a nadie.
[Fase de Juego: THRAARTH] -
[Fase de Combate: THRAARTH] -
Thraarth ha decidido no atacar a nadie.
[Fase de Juego: DRUN] -
Drun juega una carta:
[
Meditacion 20
Aumenta en 10 la recuperación de maná
por turno durante 5 turnos
Encantamiento
Luz
[
[Fase de Combate: DRUN] -
Drun ha decidido no atacar a nadie.
[Fase de Juego: THRAARTH] -
animar thraarth
Animas con entusiasmo a Thraarth.
[Fase de Combate: THRAARTH] -
Thraarth ha decidido no atacar a nadie.
[Fase de Juego: DRUN] -
Drun pone una carta en ataque:
[
Terni, el Soldado veterano 25
Daña Primero
Criatura
Equilibrio 4 2
[

[Fase de Combate: DRUN] -

Drun ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Thraarth ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: DRUN] -

Drun pone una carta en ataque:

[]

Yarzar el Mercenario 30

Daña Primero

Criatura

Equilibrio 4 4

[]

[Fase de Combate: DRUN] -

Se enfrentan Drun y Thraarth.

] Drun [] Thraarth [

Terni, el Soldado veterano (4 2) Thraarth

Thraarth recibe 4 puntos de daño, quedando en 16.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

info

Informacion de la partida

Drun:

Número de cartas en la mano: 8

Vida: [] (20)

Mana: [*] (9+30)

Ataque Defensa

1) Terni, el Soldado veterano (4 2)

- Cartas con mareo -

2) Yarzar el Mercenario (4 4)

Thraarth (T):

Número de cartas en la mano: 11

Vida: [] (16)

Mana: [*] (79+20)

Thraarth juega una carta:

[]

Bola de Fuego 20

2 criaturas objetivo sufren 2 puntos de daño

Hechizo

Equilibrio

[]

La carta de Terni, el Soldado veterano es destruida.

Thraarth pone una carta en defensa:

[]

Ballestero de Elite 20

Daña primero

Criatura

Luz 3 2

[]

Thraarth pone una carta en defensa:

[]

Elemental de Agua 25

Criatura

Equilibrio 5 3

[]

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Thraarth ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: DRUN] -

Drun juega una carta:

[]

Aura sagrada 30

Una criatura del lanzador obtiene un

+1 +2 permanente

Hechizo

Luz

[]

[Fase de Combate: DRUN] -

Se enfrentan Drun y Thraarth.

] Drun [] Thraarth [

Yarzar el Mercenario (4+1 4+2) *Ballestero de Elite* (3 2)

Elemental de Agua (5 3)

Las cartas de Elemental de Agua y Ballestero de Elite son destruidas.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

info

Informacion de la partida

Drun:

Número de cartas en la mano: 8

Vida: [] (20)

Mana: [] (11+32)

Ataque Defensa

1) Yarzar el Mercenario (4+1 4+2)

Thraarth (T):

Número de cartas en la mano: 9

Vida: [] (16)

Mana: [*] (36+22)

Thraarth juega una carta:

[]

Lamento de Nerea 10

Todas tus criaturas ganan la habilidad de resurreccion: cuando sean destruidas, volveran al juego perdiendo 1 punto de ataque y defensa y totalmente libres de

encantamientos

Encantamiento

Luz

[]

Thraarth pone una carta en ataque:

[]

Roc 20

Vuela

Criatura

Equilibrio 2 3

[]

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Thraarth ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: DRUN] -

info

Informacion de la partida

Drun (T):

Número de cartas en la mano: 9

Vida: [] (20)

Mana: [*] (45+34)

Ataque Defensa

1) Yarzar el Mercenario (4+1 4+2)

Thraarth:

Número de cartas en la mano: 7

Vida: [] (16)

Mana: [*] (6+24)

- Cartas con mareo -

1) Roc (2 3)

Drun pone una carta en ataque:

[]

Angel 20

Vuela

Criatura

Luz 2 3

[]

Drun pone una carta en ataque:

[]

Templario de Poldarn 25

Daña primero

Criatura

Luz 3 3

[]

[Fase de Combate: DRUN] -

Se enfrentan Drun y Thraarth.

] Drun [] Thraarth [

Yarzar el Mercenario (4+1 4+2) Thraarth

Thraarth recibe 5 puntos de daño, quedando en 11.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

Thraarth pone una carta en defensa:

[]

Elfo Arquero 30

Daña primero, Ataque de Rango

Criatura

Luz 4 2

[]

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Se enfrentan Thraarth y Drun.

] Thraarth [] Drun [

Roc (2 3) Drun

Drun recibe 2 puntos de daño, quedando en 18.

[Fase de Juego: DRUN] -

reir

Te ríes.

info

Informacion de la partida

Drun (T):

Número de cartas en la mano: 8

Vida: [] (18)

Mana: [*] (26+26)

Ataque Defensa

1) Yarzar el Mercenario (4+1 4+2)

2) Angel (2 3)

3) Templario de Poldarn (3 3)

Thraarth:

Número de cartas en la mano: 7

Vida: [*] (11)

Mana: [] (0+26)

Ataque Defensa

1) Roc (2 3) 2) Elfo Arquero (4 2)

Drun juega una carta:

[]

Lamento de Nerea 10

Todas tus criaturas ganan la habilidad de resurreccion: cuando sean destruidas, volveran al juego perdiendo 1 punto de ataque y defensa y totalmente libres de encantamientos

Encantamiento

Luz

[]

Drun juega una carta:

[]

Suministro de Armas 10

Renalkar Comellas te proporciona un baratisimo suministro de armas que dura 3 turnos, dandole a tus criaturas un +1 al ataque

Encantamiento

Equilibrio

[]

[Fase de Combate: DRUN] -

Se enfrentan Drun y Thraarth.

] Drun [] Thraarth [

Angel (2+1 3) Elfo Arquero (4 2)

Yarzar el Mercenario (4+2 4+2)

Templario de Poldarn (3+1 3) Thraarth

Thraarth recibe 10 puntos de daño, quedando en 1.

La carta de Angel es destruida.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

Thraarth juega una carta:

[]

Imposicion de manos 15

Restaura 5 puntos de vida

Instantaneo

Luz

[]

info

Informacion de la partida

Drun:

Número de cartas en la mano: 6

Vida: [] (18)

Mana: [*] (6+26)

Ataque Defensa

1) Yarzar el Mercenario (4+2 4+2)

2) Angel (1 2)

3) Templario de Poldarn (3+1 3)

Thraarth (T):

Número de cartas en la mano: 7

Vida: [] (6)

Mana: [] (11+26)

Ataque Defensa

1) Roc (2 3) 2) Elfo Arquero (4 2)

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Se enfrentan Thraarth y Drun.

] Thraarth [] Drun [

Roc (2 3) Drun

Drun recibe 2 puntos de daño, quedando en 16.

[Fase de Juego: DRUN] -

Drun pone una carta en ataque:

[]

Yarzar el Mercenario 30

Daña Primero

Criatura

Equilibrio 4 4

[]

[Fase de Combate: DRUN] -

Se enfrentan Drun y Thraarth.

] Drun [] Thraarth [

Angel (1 2) Elfo Arquero (4 2)

Yarzar el Mercenario (4+2 4+2)

Templario de Poldarn (3+1 3) Thraarth

Thraarth recibe 10 puntos de daño, quedando en -4.

Thraarth queda descalificado.

La partida ha acabado. Drun ha ganado.

La carta de Angel es destruida.

Round 8: Athina VS Drun

La partida va a empezar. Juegan Athina y Drun.

[Fase de Juego: DRUN] -

[Fase de Combate: DRUN] -

Drun ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: ATHINA] -

Athina pone una carta en ataque:

[]

Elemental de Tierra 25

Criatura

Equilibrio 3 5

[]

[Fase de Combate: ATHINA] -

Athina ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: DRUN] -

animar athina

Animas con entusiasmo a Athina.

Drun pone una carta en ataque:

[]

Templario de Poldarn 25

Daña primero

Criatura

Luz 3 3

[]

animar athina

Animas con entusiasmo a Athina.

[Fase de Combate: DRUN] -

Drun ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: ATHINA] -

info

Informacion de la partida

Drun:

Número de cartas en la mano: 8

Vida: [] (20)

Mana: [] (1+16)

- Cartas con mareo -

1) Templario de Poldarn (3 3)

Athina (T):

Número de cartas en la mano: 8

Vida: [] (20)

Mana: [*] (16+16)

Ataque Defensa

1) Elemental de Tierra (3 5)

Thraarth anima con entusiasmo Drun.

besar athina

Besas a Athina.

Drun sonrie.

[Fase de Combate: ATHINA] -

Se enfrentan Athina y Drun.

] Athina [] Drun [

Elemental de Tierra (3 5) Drun

Drun recibe 3 puntos de daño, quedando en 17.

[Fase de Juego: DRUN] -

Drun le sonrie a Thraarth.

Thraarth le sonrie a Drun.

[Fase de Combate: DRUN] -

Se enfrentan Drun y Athina.

] Drun [] Athina [

Templario de Poldarn (3 3) Athina

Athina recibe 3 puntos de daño, quedando en 17.

[Fase de Juego: ATHINA] -

Caerradas anima con entusiasmo.

Athina pone una carta en defensa:

[]

Muro de Espadas 20

Muro

Criatura

Equilibrio 2 4

[]

[Fase de Combate: ATHINA] -

Se enfrentan Athina y Drun.

] Athina [] Drun [

Elemental de Tierra (3 5) Drun

Drun recibe 3 puntos de daño, quedando en 14.

[Fase de Juego: DRUN] -

Drun pone una carta en defensa:

[]

Soujorn, el Yver'Adhras 30

Soujorn, el Supremo Ejecutor de
Yver'Adhras, temido y respetado por su
increíble habilidad con las espadas

Daña Primero

Criatura

Equilibrio 5 4

[]

[Fase de Combate: DRUN] -

Drun ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: ATHINA] -

Athina juega una carta:

[]

Bola de Fuego 20

2 criaturas objetivo sufren 2 puntos de
daño

Hechizo

Equilibrio

[]

[Fase de Combate: ATHINA] -

Se enfrentan Athina y Drun.

] Athina [] Drun [

Elemental de Tierra (3 5) Soujorn, el Yver'Adhras (5 4)

La carta de Elemental de Tierra es destruida.

[Fase de Juego: DRUN] -

info

Información de la partida

Drun (T):

Número de cartas en la mano: 10

Vida: [] (14)

Mana: [] (31+22)

Ataque Defensa

1) Templario de Poldarn (3 3) 2) Soujorn, el Yver'Adhras (5 4)

Athina:

Número de cartas en la mano: 8

Vida: [*] (17)

Mana: [] (14+22)

Ataque Defensa

1) Muro de Espadas (2 4)

Drun pone una carta en ataque:

[]

Ángel Vengador 30

Vuela, Daña Primero

Criatura

Luz 3 3

[]

[Fase de Combate: DRUN] -

Se enfrentan Drun y Athina.

] Drun [] Athina [

Templario de Poldarn (3 3) Muro de Espadas (2 4)

[Fase de Juego: ATHINA] -

Athina juega una carta:

[]

Invocacion sombria 30

Copia una criatura enemiga en la zona de

defensa del lanzador. Todo lo que afecte

a una de ellas, afectará a la otra

Hechizo

Caos

[]

[Fase de Combate: ATHINA] -

Athina ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: DRUN] -

Caerradas dice: 'Woo' de placer.

info

Informacion de la partida

Drun (T):

Número de cartas en la mano: 10

Vida: [] (14)

Mana: [*] (25+24)

Ataque Defensa

1) Templario de Poldarn (3 3) 3) Soujorn, el Yver'Adhras (5 4)

2) Angel Vengador (3 3)

Athina:

Número de cartas en la mano: 8

Vida: [*] (17)

Mana: [*] (6+24)

Ataque Defensa

1) Muro de Espadas (2 4)

2) Angel Vengador (3 3)

Drun pone una carta en ataque:

[]

Angel 20

Vuela

Criatura

Luz 2 3

[]

[Fase de Combate: DRUN] -

baratísimo suministro de armas que dura

3 turnos, dándole a tus criaturas un +1

al ataque

Encantamiento

Equilibrio

[]

[Fase de Combate: DRUN] -

Se enfrentan Drun y Athina.

] Drun [] Athina [

Ángel (2+1 3) *Roc* (2 3)

Templario de Poldarn (3+1 3) *Muro de Espadas* (2 4)

Las cartas de Muro de Espadas y Roc son destruidas.

[Fase de Juego: ATHINA] -

Athina juega una carta:

[]

Invocación sombría 30

Copia una criatura enemiga en la zona de

defensa del lanzador. Todo lo que afecte

a una de ellas, afectará a la otra

Hechizo

Caos

[]

[Fase de Combate: ATHINA] -

Athina ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: DRUN] -

[Fase de Combate: DRUN] -

Se enfrentan Drun y Athina.

] Drun [] Athina [

Ángel (2+1 3) *Ángel* (2+1 3)

Ángel (2+1 3)

Templario de Poldarn (3+1 3) Athina

Athina recibe 7 puntos de daño, quedando en 10.

Las cartas de dos Ángeles son destruidas.

[Fase de Juego: ATHINA] -

Athina pone una carta en defensa:

[]

Elemental de Fuego 25

Ataque de área

Criatura

Equilibrio 3 3

[]

info

Información de la partida

Drun:

Número de cartas en la mano: 9

Vida: [] (14)

Mana: [*] (29+28)

Ataque Defensa

1) Templario de Poldarn (3+1 3) 3) Soujorn, el Yver'Adhras (5+1 4)

2) Angel (2+1 3)

Athina (T):

Número de cartas en la mano: 8

Vida: [] (10)

Mana: [*] (9+28)

Ataque Defensa

1) Elemental de Fuego (3 3)

[Fase de Combate: ATHINA] -

Athina ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: DRUN] -

Drun pone una carta en ataque:

[]

Soujorn, el Yver'Adhras 30

Soujorn, el Supremo Ejecutor de Yver'Adhras, temido y respetado por su increíble habilidad con las espadas

Daña Primero

Criatura

Equilibrio 5 4

[]

Drun juega una carta:

[]

Lamento de Nerea 10

Todas tus criaturas ganan la habilidad de resurreccion: cuando sean destruidas, volveran al juego perdiendo 1 punto de ataque y defensa y totalmente libres de encantamientos

Encantamiento

Luz

[]

[Fase de Combate: DRUN] -

Se enfrentan Drun y Athina.

] Drun [] Athina [

Templario de Poldarn (3+1 3) *Elemental de Fuego* (3 3)

Angel (2+1 3) Athina

Athina recibe 3 puntos de daño, quedando en 7.

La carta de Elemental de Fuego es destruida.

[Fase de Juego: ATHINA] -

Athina juega una carta:

[]

Tormenta acida 35

3 criaturas objetivo sufren 3 puntos de

daño

Hechizo

Equilibrio

[]

Las cartas de Angel y Templario de Poldarn son destruidas.

[Fase de Combate: ATHINA] -

Athina ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: DRUN] -

Drun pone una carta en ataque:

[]

Traum, el Barbaro Minotauro 35

Furia +2

Criatura

Equilibrio 4 4

[]

[Fase de Combate: DRUN] -

Se enfrentan Drun y Athina.

] Drun [] Athina [

Angel (1 2)

Templario de Poldarn (2 2) Athina

Soujorn, el Yver'Adhras (5 4)

Athina recibe 8 puntos de daño, quedando en -1.

Athina queda descalificada.

La partida ha acabado. Drun ha ganado.

llorar

Lloras.

Caerradas se rie.

Caerradas se rie.

sonreir tri

Sonríes tristemente.

tarta drun

La atizas un tartazo en toda la cara a Drun.

Round 9: Caerradas VS Drun

La partida va a empezar. Juegan Caerradas y Drun.

[Fase de Juego: CAERRADAS] -

[Fase de Combate: CAERRADAS] -

Caerradas ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: DRUN] -

[Fase de Combate: DRUN] -

Drun ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: CAERRADAS] -

[Fase de Combate: CAERRADAS] -

Caerradas ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: DRUN] -

Drun pone una carta en ataque:
 [Shaman Orco 18]
 Vinculo de mana(3)
 Criatura
 Oscuridad 3 2
 []
 [Fase de Combate: DRUN] -
 Drun ha decidido no atacar a nadie.
 [Fase de Juego: CAERRADAS] -
 Caerradas pone una carta en ataque:
 [Guepardo 20]
 Celeridad
 Criatura
 Equilibrio 2 2
 []
 [Fase de Combate: CAERRADAS] -
 Se enfrentan Caerradas y Drun.
] Caerradas [] Drun []
 Guepardo (2 2) Drun
 Drun recibe 2 puntos de daño, quedando en 18.
 [Fase de Juego: DRUN] -
 Drun pone una carta en ataque:
 [Shaman Orco 18]
 Vinculo de mana(3)
 Criatura
 Oscuridad 3 2
 []
 [Fase de Combate: DRUN] -
 Se enfrentan Drun y Caerradas.
] Drun [] Caerradas []
 Shaman Orco (3 2) Caerradas
 Caerradas recibe 3 puntos de daño, quedando en 17.
 [Fase de Juego: CAERRADAS] -
 Caerradas pone una carta en defensa:
 [Mercenario 5]
 Criatura
 Equilibrio 2 1
 []
 Caerradas juega una carta:
 [Espada Negra 15]
 Mejora en +1 el ataque de una criatura

Encantamiento

Equilibrio

[]

Caerradas juega una carta:

[]

Suministro de Armas 10

Renalkar Comellas te proporciona un baratisimo suministro de armas que dura 3 turnos, dandole a tus criaturas un +1 al ataque

Encantamiento

Equilibrio

[]

Caerradas pone una carta en ataque:

[]

Pirata 10

Criatura

Equilibrio 2 1

[]

[Fase de Combate: CAERRADAS] -

Se enfrentan Caerradas y Drun.

] Caerradas [] Drun [

Guepardo (2+1 2) Drun

Drun recibe 3 puntos de daño, quedando en 15.

[Fase de Juego: DRUN] -

Drun pone una carta en defensa:

[]

Capitan de la Guardia 20

Daña Primero

Criatura

Equilibrio 2 3

[]

info

Informacion de la partida

Caerradas:

Número de cartas en la mano: 6

Vida: [*] (17)

Mana: [*] (4+20)

Ataque Defensa

1) Guepardo (2+1 2) 2) Mercenario (2+2 1)

- Cartas con mareo -

3) Pirata (2 1)

Drun (T):

Número de cartas en la mano: 8

Vida: [*] (15)

Mana: [*] (17+26)

Ataque Defensa

1) Shaman Orco (3 2) 3) Capitan de la Guardia (2 3)

2) Shaman Orco (3 2)

[Fase de Combate: DRUN] -

Se enfrentan Drun y Caerradas.

] Drun [] Caerradas []

Shaman Orco (3 2) *Mercenario* (2+2 1)

Shaman Orco (3 2) Caerradas

Caerradas recibe 3 puntos de daño, quedando en 14.

Las cartas de Shaman Orco y Mercenario son destruidas.

[Fase de Juego: CAERRADAS] -

Caerradas pone una carta en defensa:

[]

Guerrero Nivrim 15

Criatura

Equilibrio 2 2

[]

Caerradas pone una carta en ataque:

[]

Lender, el Nigromante 7

Criatura

Equilibrio 2 1

[]

[Fase de Combate: CAERRADAS] -

Se enfrentan Caerradas y Drun.

] Caerradas [] Drun []

Pirata (2 1) Capitan de la Guardia (2 3)

Guepardo (2+1 2) Drun

Drun recibe 3 puntos de daño, quedando en 12.

La carta de Pirata es destruida.

[Fase de Juego: DRUN] -

Drun juega una carta:

[]

Explosion de mana 25

Disminuye la reserva de maná de un enemigo en 5 y le hace esa cantidad de daño

Instantaneo

Oscuridad

[]

[Fase de Combate: DRUN] -

Drun ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: CAERRADAS] -

info

Informacion de la partida

Caerradas (T):

Número de cartas en la mano: 6

Vida: [] (10)

Mana: [] (24+24)

Ataque Defensa

1) Guepardo (2+1 2) 3) Guerrero Nivrim (2 2)

2) Lender, el Nigromante (2 1)

Drun:

Número de cartas en la mano: 8

Vida: [] (12)

Mana: [*] (17+27)

Ataque Defensa

1) Shaman Orco (3 2) 2) Capitan de la Guardia (2 3)

Caerradas pone una carta en ataque:

[]

Guerrero Nivrim 15

Criatura

Equilibrio 2 2

[]

[Fase de Combate: CAERRADAS] -

Se enfrentan Caerradas y Drun.

] Caerradas [] Drun []

Guepardo (2+1 2) Capitan de la Guardia (2 3)

Lender, el Nigromante (2 1) Drun

Drun recibe 2 puntos de daño, quedando en 10.

La carta de Guepardo es destruida.

[Fase de Juego: DRUN] -

Drun pone una carta en ataque:

[]

Rey Necrofago 35

Llamada: Al entrar en juego, invoca a 2
necrofagos en ataque pare que luchen a
su lado

Criatura

Oscuridad 3 3

[]

[Fase de Combate: DRUN] -

Drun ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: CAERRADAS] -

Caerradas pone una carta en defensa:

[]

Mortus, el Mago Decrepito 25

Ataque de Rango

Criatura

Equilibrio 3 2

[]

info

Informacion de la partida

Caerradas (T):

Número de cartas en la mano: 5

Vida: [] (10)

Mana: [] (10+26)

Ataque Defensa

- 1) Lender, el Nigromante (2 1) 3) Guerrero Nivrim (2 2)
2) Guerrero Nivrim (2 2) 4) Mortus, el Mago Decrepito (3 2)

Drun:

Número de cartas en la mano: 8

Vida: [] (10)

Mana: [*] (9+29)

Ataque Defensa

- 1) Shaman Orco (3 2) 2) Capitan de la Guardia (2 3)
- Cartas con mareo -
3) Rey Necrofago (3 3)
4) Necrofago (2 2)
5) Necrofago (2 2)

Caerradas pone una carta en ataque:

[]

Soldado de Anduar 10

Criatura

Equilibrio 1 2

[]

[Fase de Combate: CAERRADAS] -

Se enfrentan Caerradas y Drun.

] Caerradas [] Drun []

Lender, el Nigromante (2 1) Capitan de la Guardia (2 3)

Guerrero Nivrim (2 2) Drun

Drun recibe 2 puntos de daño, quedando en 8.

La carta de Lender, el Nigromante es destruida.

[Fase de Juego: DRUN] -

Drun juega una carta:

[]

Tormenta acida 35

3 criaturas objetivo sufren 3 puntos de
daño

Hechizo

Equilibrio

[]

Las cartas de Mortus, el Mago Decrepito y dos Guerreros Nivrim son destruidas.

info

Caerradas dice: 'Woo' de placer.

Informacion de la partida

Caerradas:

Número de cartas en la mano: 4

Vida: [] (10)

Mana: [] (0+26)

- Cartas con mareo -

1) Soldado de Anduar (1 2)

Drun (T):

Número de cartas en la mano: 8

Vida: [] (8)

Mana: [] (3+29)

Ataque Defensa

1) Shaman Orco (3 2)

5) Capitan de la Guardia (2 3)

2) Rey Necrofago (3 3)

3) Necrofago (2 2)

4) Necrofago (2 2)

Caerradas dice adios.

[Fase de Combate: DRUN] -

Se enfrentan Drun y Caerradas.

] Drun [] Caerradas [

Necrofago (2 2)

Rey Necrofago (3 3)

Shaman Orco (3 2)

Caerradas

Necrofago (2 2)

Caerradas recibe 10 puntos de daño, quedando en 0.

Caerradas queda descalificado.

La partida ha acabado. Drun ha ganado.

Caerradas felicita a Drun.

Drun sonrie.

tarta drun

La atizas un tartazo en toda la cara a Drun.

Drun se lo agradece a Caerradas.

Round 10: Thraarth VS Raiduan

La partida va a empezar. Juegan Thraarth y Raiduan.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Thraarth ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Has decidido no atacar a nadie.

Raiduan ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Thraarth ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

at 8

Pones la carta Wraag, Ancestro Shaman en ataque.

Raiduan pone una carta en ataque:

[]

Wraag, Ancestro Shaman 15

Vinculo de mana(3)

Criatura

Oscuridad 1 2

[]

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Has decidido no atacar a nadie.

Raiduan ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Thraarth ha decidido no atacar a nadie.

Wraag, Ancestro Shaman añade 3 puntos de mana de tu reserva.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

rr

OK, atacarás a Thraarth.

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Tu oponente será Thraarth.

Se enfrentan Raiduan y Thraarth.

] - Raiduan - [] Thraarth [

Wraag, Ancestro Shaman (1 2) Thraarth

Thraarth recibe 1 puntos de daño, quedando en 19.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

Thraarth pone una carta en ataque:

[]

Roc 20

Vuela

Criatura

Equilibrio 2 3

[]

Thraarth pone una carta en defensa:

[]

Muro de Espadas 20

Muro

Criatura

Equilibrio 2 4

[]
Thraarth pone una carta en ataque:

[]
Guepardo 20

Celeridad

Criatura

Equilibrio 2 2

[]
[Fase de Combate: THRAARTH] -

¡Thraarth te ataca!

Se enfrentan Thraarth y Raiduan.

] Thraarth [] - Raiduan - [

Guepardo (2 2) - Raiduan -

Recibes 2 puntos de daño, quedando en 18

Raiduan recibe 2 puntos de daño, quedando en 18.

Wraag, Ancestro Shaman añade 3 puntos de mana de tu reserva.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

atacar nadie

OK, no atacarás a nadie.

def 6

Pones la carta Ogro en defensa.

Raiduan pone una carta en defensa:

[]
Ogro 27

Criatura

Oscuridad 4 4

[]

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Has decidido no atacar a nadie.

Raiduan ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

Thraarth juega una carta:

[]
Espada Negra 15

Mejora en +1 el ataque de una criatura

Encantamiento

Equilibrio

[]

info

Informacion de la partida

Thraarth (T):

Número de cartas en la mano: 8

Vida: [*] (19)

Mana: [] (11+22)
 Ataque Defensa
 1) Guepardo (2 2) 3) Muro de Espadas (2 4)
 2) Roc (2+1 3)
 Raiduan:
 Número de cartas en la mano: 9
 Vida: [] (18)
 Mana: [*] (28+25)
 Ataque Defensa
 1) Wraag, Ancestro Shaman (1 2) 2) Ogro (4 4)
 [Fase de Combate: THRAARTH] -
 ¡Thraarth te ataca!
 Se enfrentan Thraarth y Raiduan.
] Thraarth [] - Raiduan - []
 Guepardo (2 2) Ogro (4 4)
 Roc (2+1 3) - Raiduan -
 Recibes 3 puntos de daño, quedando en 15
 Raiduan recibe 3 puntos de daño, quedando en 15.
 La carta de Guepardo es destruida.
 Wraag, Ancestro Shaman añade 3 puntos de mana de tu reserva.
 [Fase de Juego: RAIDUAN] -
 Robas una carta:
 []
 at 7
 Pones la carta Traum, el Barbaro Minotauro en ataque.
 Raiduan pone una carta en ataque:
 []
 Traum, el Barbaro Minotauro 35
 Furia +2
 Criatura
 Equilibrio 4 4
 []
 rr
 OK, atacarás a Thraarth.
 atacar nadie
 OK, no atacarás a nadie.
 terminar
 [Fase de Combate: RAIDUAN] -
 Has decidido no atacar a nadie.
 Raiduan ha decidido no atacar a nadie.
 [Fase de Juego: THRAARTH] -
 Thraarth pone una carta en defensa:
 []
 Terni, el Soldado veterano 25
 Daña Primero
 Criatura

Equilibrio 4 2

[]

info

Informacion de la partida

Thraarth (T):

Número de cartas en la mano: 8

Vida: [*] (19)

Mana: [] (10+24)

Ataque Defensa

1) Roc (2+1 3) 2) Muro de Espadas (2 4)

3) Terni, el Soldado veterano (4 2)

Raiduan:

Número de cartas en la mano: 9

Vida: [*] (15)

Mana: [*] (18+27)

Ataque Defensa

1) Wraag, Ancestro Shaman (1 2) 2) Ogro (4 4)

- Cartas con mareo -

3) Traum, el Barbaro Minotauro (6 4)

[Fase de Combate: THRAARTH] -

¡Thraarth te ataca!

Se enfrentan Thraarth y Raiduan.

] Thraarth [] - Raiduan - [

Roc (2+1 3) - Raiduan -

Recibes 3 puntos de daño, quedando en 12

Raiduan recibe 3 puntos de daño, quedando en 12.

Wraag, Ancestro Shaman añade 3 puntos de mana de tu reserva.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

jugar 5

Elige 1 objetivo. Introduce H para ayuda.

thraarth 3

Juegas la carta Debilidad.

Raiduan juega una carta:

[]

Debilidad 25

Una criatura enemiga recibe un -2 -1

permanente

Encantamiento

Oscuridad

[]

rr

OK, atacarás a Thraarth.

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Tu oponente será Thraarth.

Se enfrentan Raiduan y Thraarth.

] - Raiduan - [] Thraarth [

Wraag, Ancestro Shaman (1 2) Terni, el Soldado veterano (4-2 2-1)

Traum, el Barbaro Minotauro (6 4) *Muro de Espadas* (2 4)

Las cartas de Wraag, Ancestro Shaman y Muro de Espadas son destruidas.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

Thraarth pone una carta en defensa:

[]

Terni, el Soldado veterano 25

Daña Primero

Criatura

Equilibrio 4 2

[]

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Thraarth ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

jugar 10

Elige 1 objetivo. Introduce H para ayuda.

thraarth 3

Juegas la carta Debilidad.

Raiduan juega una carta:

[]

Debilidad 25

Una criatura enemiga recibe un -2 -1

permanente

Encantamiento

Oscuridad

[]

rr

OK, atacarás a Thraarth.

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Tu oponente será Thraarth.

Se enfrentan Raiduan y Thraarth.

] - Raiduan - [] Thraarth [

Traum, el Barbaro Minotauro (6 4) Terni, el Soldado veterano (4-2 2-1)

Terni, el Soldado veterano (4-2 2-1)

La carta de Traum, el Barbaro Minotauro es destruida.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

Thraarth se rie.

[Fase de Combate: THRAARTH] -

¡Thraarth te ataca!

Se enfrentan Thraarth y Raiduan.

Rhel, Espiritu de las Sombras 40

Daña Primero

Criatura

Oscuridad 5 2

[]

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Has decidido no atacar a nadie.

Raiduan ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

Thraarth pone una carta en ataque:

[]

Elder I, Rey de Takome 65

Vinculo de mana(10)

Criatura

Luz 5 6

[]

Thraarth pone una carta en defensa:

[]

Guepardo 20

Celeridad

Criatura

Equilibrio 2 2

[]

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Thraarth ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

rr

OK, atacarás a Thraarth.

def 1

Pones la carta Necrofago en defensa.

Raiduan pone una carta en defensa:

[]

Necrofago 20

Toque paralizante: Paraliza a las criaturas golpeadas en combate durante 2 turnos

Criatura

Oscuridad 2 2

[]

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Tu oponente será Thraarth.

Se enfrentan Raiduan y Thraarth.

] - Raiduan - [] Thraarth [Rhel, Espiritu de las Sombras (5 2) *Guepardo* (2 2)

La carta de Guepardo es destruida.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

Thraarth pone una carta en defensa:

[]

Edhil Faroth 35

Daña Primero, Ataque de Rango

Criatura

Luz 2 4

[]

info

Informacion de la partida

Thraarth (T):

Número de cartas en la mano: 9

Vida: [*] (19)

Mana: [] (24+44)

Ataque Defensa

1) Elder I, Rey de Takome (5 6) 2) Edhil Faroth (2 4)

Raiduan:

Número de cartas en la mano: 9

Vida: [*] (9)

Mana: [*] (16+34)

Ataque Defensa

1) Rhel, Espiritu de las Sombras (5 2) 2) Ogro (4 4)

3) Necrofago (2 2)

[Fase de Combate: THRAARTH] -

¡Thraarth te ataca!

Se enfrentan Thraarth y Raiduan.

] Thraarth [] - Raiduan - [

Elder I, Rey de Takome (5 6) *Necrofago* (2 2)

Ogro (4 4)

Las cartas de Necrofago y Elder I, Rey de Takome son destruidas.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

atacar nadie

OK, no atacarás a nadie.

jugar 3

Elige 1 objetivo. Introduce H para ayuda.

thraarth

Juegas la carta Explosion de mana.

Raiduan juega una carta:

[]

Explosion de mana 25

Disminuye la reserva de maná de un

Disminuye la reserva de maná de un enemigo en 5 y le hace esa cantidad de daño

Instantaneo

Oscuridad

[]

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Has decidido no atacar a nadie.

Raiduan ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Thraarth ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

at 6

Pones la carta El Balrog en ataque.

Raiduan pone una carta en ataque:

[]

El Balrog 100

Inmolacion: al morir, El Balrog se inmola causando 5 puntos de daño a todas las criaturas y jugadores

Criatura

Oscuridad 8 8

[]

terminar

[Fase de Combate: RAIDUAN] -

Has decidido no atacar a nadie.

Raiduan ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: THRAARTH] -

Thraarth pone una carta en ataque:

[]

Arcangel 90

Resurreccion, Volar

Criatura

Luz 5 5

[]

[Fase de Combate: THRAARTH] -

Thraarth ha decidido no atacar a nadie.

[Fase de Juego: RAIDUAN] -

Robas una carta:

[]

rr

OK, atacarás a Thraarth.

- 1° Drun con 8 puntos
- 2° Athina con 6 puntos
- 3° Raiduan con 4 puntos
- 4° Thraarth con 2 puntos
- 5° Caerradas con 0 puntos

2 puntos al vencedor, 1 al empate, 0 al perdedor.